

Problema 11. Ficheros de texto. Escribe y lee Vector.

Objetivos

- Practicar el patrón de uso de streams.
- Practicar la lectura y escritura de ficheros de texto.

Desarrollo

Añadir los métodos `grabaFichTexto` y `leeFichTexto` a la clase `Vector`.

Documento de Requisitos

Se dispone de la clase `Vector` ya implementada (disponible en la página web de la asignatura) a la que se desea añadir la siguiente funcionalidad:

- `grabaFichTexto`: método que permite grabar un vector en un fichero de texto.
- `leeFichTexto`: método que permite crear un nuevo vector a partir de los datos guardados en un fichero de texto.

El formato del fichero de texto deberá ser elegido por el alumno.

Para realizar la prueba de los métodos implementados se proporciona la clase parcialmente implementada `PruVector` (disponible en la página web de la asignatura).