

Problema 8

Ejercicios con árboles

- Diseñar y escribir una operación que, dado un iterador de un árbol de expresiones aritméticas, evalúe la rama del árbol que comienza en el nudo actual de ese iterador
- Diseñar y escribir un método en Java que retorne el número de nudos de un árbol que implementa la interfaz `Arbol`. Indicar la eficiencia de esta operación
- Diseñar y escribir un método en Java que retorne la altura (máxima longitud de los caminos de la raíz hasta cada hoja) de un árbol que implementa la interfaz `Arbol`. Indicar la eficiencia de esta operación

Problema 8 (cont.)

- Diseñar y escribir una operación a la que se le pasa un árbol que obedece a la interfaz `Arbol` y un iterador que corresponde al iterador de árbol. El árbol contiene números enteros. La operación debe retornar un entero que sea la suma del valor del nudo actual y de todos sus descendientes. Retornará cero si el nudo actual no es válido.