

Problema 10. Ficheros binarios de tipos primitivos. Escribe y lee arrays.

Objetivos

- Practicar el patrón de uso de streams.
- Practicar la lectura y escritura de ficheros binarios de tipos primitivos.

Desarrollo

Finalizar la escritura de la clase FichDatos y probarla con el programa de prueba proporcionado.

Clase FichDatos:

```
/**
 * Clase que define métodos estáticos para operar con ficheros
 * binarios de tipos primitivos con la siguiente estructura:
 *
 * -----
 * | double | int | char | double | int | char | double | int | ...
 * -----
 */
public class FichDatos {

    /**
     * Graba los datos en el fichero nomFich
     * @param nomFich nombre del fichero a escribir
     * @param reales números reales a escribir
     * @param enteros números enteros a escribir
     * @param cars caracteres a escribir
     * @throws IOException lanzada si ocurre algún error abriendo
     * o leyendo el fichero
     */
    public static void graba(String nomFich, double[] reales,
        int[] enteros, char[] cars) throws IOException {
        ...
    }

    /**
     * Muestra por consola los contenidos del fichero nomFich
     * @param nomFich nombre del fichero a leer
     * @throws IOException lanzada si ocurre algún error abriendo
     * o leyendo el fichero
     */
    public static void muestraPorConsola(String nomFich)
        throws IOException {
        ...
    }
}
```