

**Universidad de Cantabria – Facultad de Ciencias**  
Ingeniería en Informática  
Ingeniería del Software I - Teoría

**Trabajo Obligatorio del Tema 6**

Carácter:

En Grupo

Objetivo:

Hacer un **estudio y presentación de una metodología de desarrollo de software.**

Requisitos:

Realizar una búsqueda bibliográfica consultando tanto los libros básicos y complementarios de la asignatura, disponibles en biblioteca, como cualquier otra información disponible en biblioteca o Internet. Los resultados de dicha búsqueda deberán reflejarse en el apartado bibliográfico del trabajo.

El alcance del trabajo se limita sólo al proceso de desarrollo. En el caso de metodologías que incluyen otros procesos (p.e., mantenimiento), los demás procesos sólo serán citados en la introducción.

Entregables:

- Una memoria escrita presentando la metodología con una extensión entre 20 y 30 páginas. Es obligatorio que incluya una sección de introducción y una de bibliografía (incluidas las referencias en Internet). Deberán usarse páginas de tamaño A4, y preferiblemente texto Times New Roman de 11 e interlineado sencillo. En la segunda página deberá indicarse el reparto del esfuerzo (sobre 100 unidades) entre los miembros del grupo. El formato del documento podrá ser DOC, RPT, ODT, PDF o algún otro estándar.
- Transparencias (en formato PPT de PowerPoint u otro similar de software libre) incluyendo las explicaciones oportunas en las notas. Dicha presentación será expuesta en clase durante un máximo de 10 minutos por un miembro elegido por el propio grupo. Dada la brevedad en la presentación será muy importante la capacidad de síntesis. A continuación los demás alumnos y el profesor podrán formular preguntas a cualquier miembro del grupo.

Evaluación:

La nota de este trabajo supondrá el 10% de la nota de teoría de la asignatura. Dicha nota vendrá dada por:

- Un 60% según la calidad de la memoria escrita (incluyendo la calidad literaria del documento, su correcta estructuración y organización, formato profesional pero amigable, calidad de las figuras y tablas, ...).
- Un 40% según la calidad de las transparencias (en especial por la capacidad de sintetizar centrándose en los aspectos más significativos), la calidad de la presentación en clase (la actuación de un miembro del grupo impactará en el resultado de todo el grupo) y las respuestas a las preguntas formuladas. Para obtener esta parte se deberá asistir en persona a la clase correspondiente.

## **Lista de Metodologías para el Trabajo del tema 6**

1. Proceso Unificado de Rational (RUP)
2. OpenUP
3. eXtreme Programming (XP)
4. METRICA 3 (versión estructurada)
5. METRICA 3 (versión orientada a objetos)