

Universidad de Cantabria – Facultad de Ciencias
Ingeniería en Informática
Prácticas de Ingeniería del Software I

Objetivo:

Aprender a utilizar el entorno de la herramienta CASE Visual Paradigm for UML.

Fundamentos:

Manuales de la herramienta.
Temas 1, 2 y 7 de Teoría.

Lista de Tareas

- Primera sesión:
 1. Practicar con el Visual Paradigm.
 2. Creación de un proyecto.
 3. Trabajo con Diagramas:
 - Reproducir distintos diagramas de los propuestos como ejemplo.
 - Probar las distintas opciones que se presentan en la edición de diagramas, recursos centrados, conectores, puntos de conexión, creación de estereotipos, etc.
 - Investigar como se realizan las distintas funcionalidades propuestas en las transparencias (t17, t18, t19, t20, t30, t31).
 - Investigar las distintas versiones de Visual Paradigm y comprobar sus diferencias.
 4. Investiga sobre otras herramientas CASE existentes en el mercado para modelado visual.
- Segunda sesión:
 1. Generación de Informes
 - Con el proyecto y los diagramas construidos en la sesión anterior generar un informe en PDF, HTML y Word.
 - Comprobar distintas configuraciones para los informes generados.
 - Previsualizar distintas opciones de impresión.
 2. Exportar e Importar
 - Con el proyecto de la sesión anterior exportar/importar a XMI, XML, un diagrama como imagen.
 - Interoperabilidad con Word: Crear un caso de uso y exportarlo a Word, modificarlo desde Word e importarlo de nuevo.
 3. Continuar con las tareas de la sesión anterior y practicar las diferentes funcionalidades explicadas en la sesión.

Requisitos:

No hay.

Entregables:

Ninguno en esta práctica.