

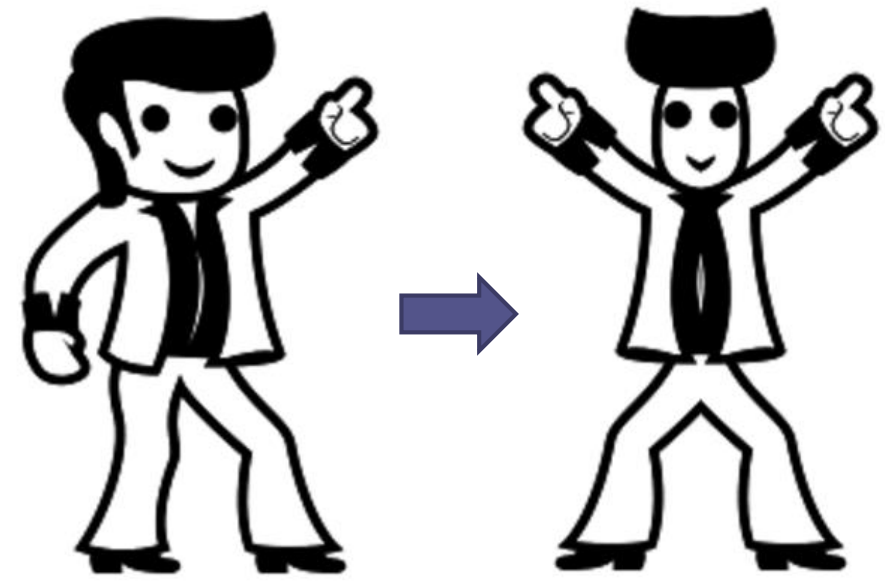
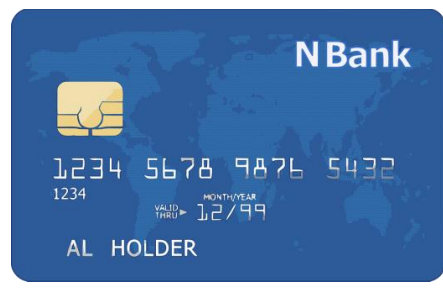
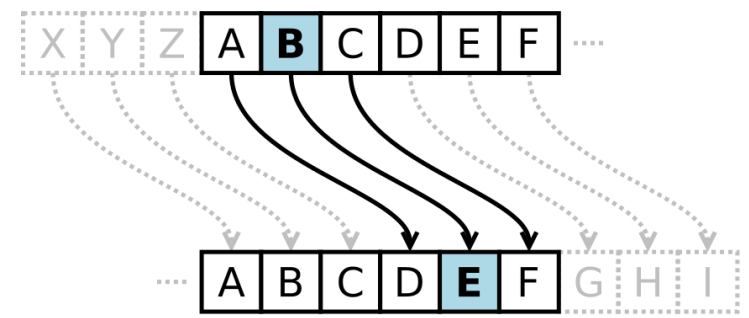
INTRODUCCIÓN AL SOFTWARE

Presentación

Héctor Pérez



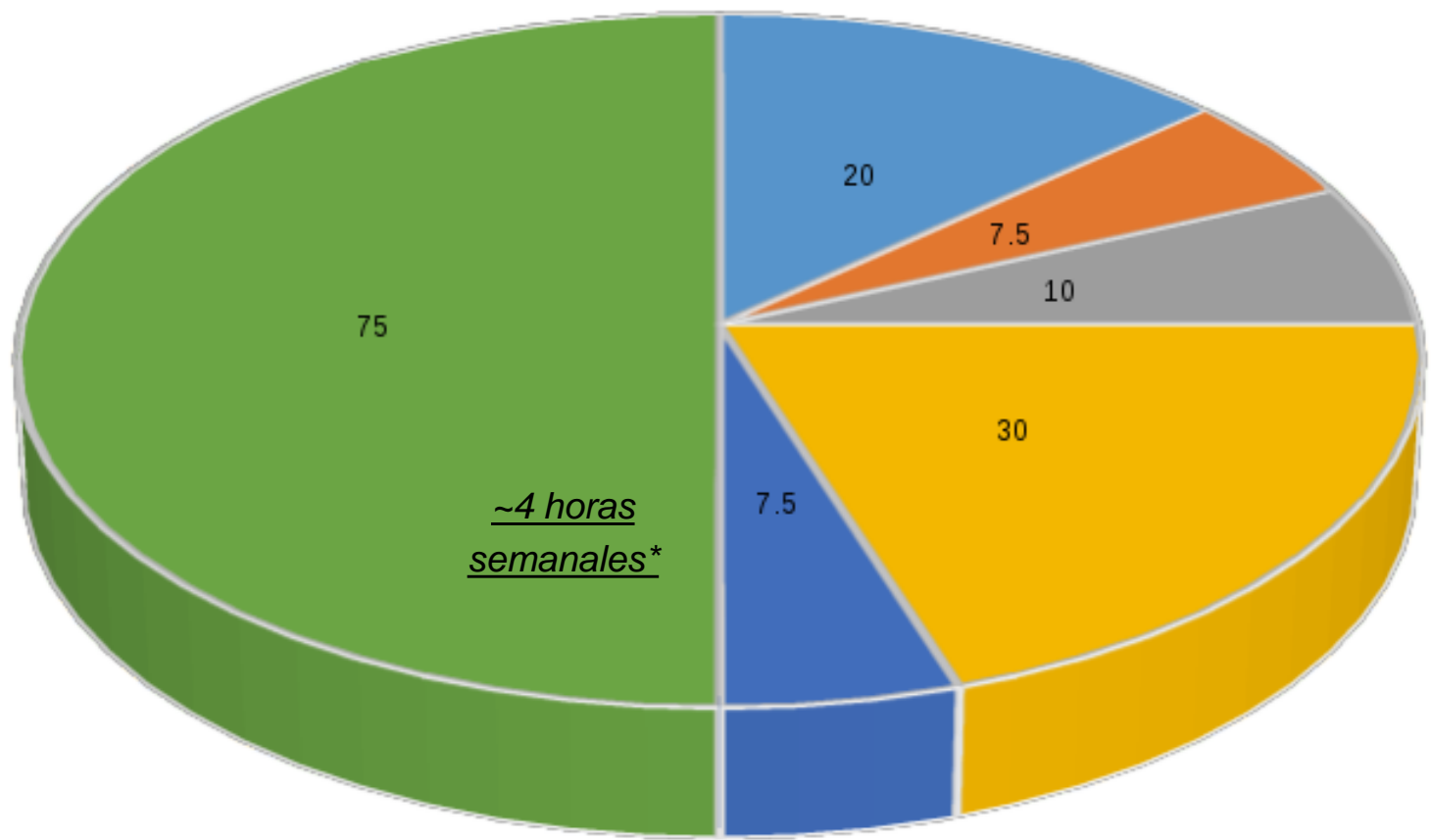
Ejemplo de aplicaciones trabajadas en la asignatura



Información general

- Recursos online
 - **Moodle** de la Universidad de Cantabria
 - http://www.istr.unican.es/asignaturas/intro_sw/
- Profesores
 - Héctor Pérez Tijero *hector.perez@unican.es*
 - Michael González Harbour *michael.gonzalez@unican.es*
 - J. Carlos Palencia Gutiérrez *carlos.palencia@unican.es*
 - Prof. Ayudante Doctor
- Planteamiento
 - Clases de teoría
 - Clases de problemas
 - Clases de prácticas

Distribución de las clases




- teoría
- tutorías
- problemas
- prácticas
- evaluación
- trabajo personal

Clases de Teoría

- Fundamentos teóricos de la asignatura
- Forma parte de la *evaluación continua*
 - participación activa en clase
 - preguntas cortas o tipo test sobre un tema

Clases de Problemas

- Hojas de ejercicios a resolver **en casa**
 - se publican en *moodle* con antelación
 - se entregan en *moodle* según el plazo indicado
 - el sistema no admite entregas retrasadas
- Se acude a clase, cada uno en su **grupo**
 - aulas y horas diferentes para cada grupo
 - se expone la solución al problema por turnos
 - se debaten las soluciones
 - **se anunciará en moodle el comienzo de las clases de problemas**
- Forma parte de la evaluación continua

<ul style="list-style-type: none"> ▫ la entrega: <i>se evalúa un subconjunto de los problemas del curso</i> (70%) ▫ la exposición: <i>media de las mejores notas</i> (30%) ▫ el debate: <i>participación en la resolución / variaciones</i> (10%) 	}	
--	---	---

Clases de Prácticas

- Ejercicios prácticos a resolver en el laboratorio
 - orientadas a la **resolución de dudas**
 - duración estimada de 2 horas
 - se permite terminar en casa si no ha dado tiempo
 - se entregan en *moodle* según el plazo indicado
 - las entregas fuera de plazo suponen una penalización de 1 punto si el retraso es inferior a 24 horas
 - no se evalúan entregas retrasadas más de 24 horas
 - cada alumno va al **grupo** que tenga asignado
- Entrega obligatoria para presentarse a los exámenes
 - funcionalidad **básica**
 - plazo máximo: hasta el **16 de diciembre de 2021** para el examen final
- Forma parte de la evaluación continua
 - se evalúa un subconjunto de las prácticas del curso
 - se comunicará si una práctica es evaluada pasado el plazo de entrega

Horario

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					
9:30-10:30					
10:30-11:30	Intro. Soft. PL4	Intro. Soft. PL1	Intro. Soft. PL3	Intro. Soft. TE	Intro. Soft. TE / PA1, PA2
11:30-12:30	↓	↓	↓	Intro. Soft. PA3, PA4	
12:30-13:30	Intro. Soft. PL2				
13:30-14:30	↓				

Tutoría *online* a través de la herramienta **Discord** (multiplataforma)

- se puede descargar el cliente desde <https://discord.com>
- registrarse con un nombre de usuario que permita la identificación

Evaluación

- **A. Evaluación continua**

- | | | |
|--------------------------------|-------|---|
| ▫ Trabajo en clase | (10%) | |
| ▫ Problemas | (10%) | |
| ▫ Prácticas | (10%) | |
| ▫ Exámenes parciales prácticos | (10%) | <i>se pueden usar apuntes y libros</i> |
| ▫ Examen práctico final | (30%) | <i>se pueden usar apuntes y libros</i> |
| ▫ Examen escrito final | (30%) | <i>no se permite material adicional</i> |

- **B. Evaluación única**

- | | | |
|-------------------------|-------|---|
| ▫ Examen práctico final | (50%) | <i>se pueden usar apuntes y libros</i> |
| ▫ Examen escrito final | (50%) | <i>no se permite material adicional</i> |

- Observaciones

- existe *nota mínima* en el *Examen práctico final* y en el *Examen escrito final*
- firma de la *Declaración de Integridad Académica*

Asignaturas relacionadas en el plan de estudios

Asignatura	Curso	Lenguaje C
Introducción a los Computadores	1º	-
Métodos de programación	1º	-
Algorítmica y Complejidad	2º	-
Sistemas operativos	2º	✓
Estructuras de Datos	2º	-
Programación Paralela, Concurrente y de Tiempo Real	3º	✓
Sistemas Embebidos	4º	✓
Multiprocesadores	4º	✓

Bibliografía

- C programming : absolute beginner's guide
 - Greg Perry and Dean Miller
 - 3a Ed., 2014.

- C: How to program
 - Paul Deitel, Harvey Deitel
 - 6a Ed., 2010.

- El lenguaje de programación C
 - B. W. Kernighan, D. M. Ritchie
 - 2ª Ed., 1991.

