

Práctica 3

Objetivo: creación de una clase sencilla con métodos simples

Descripción: crear una clase para guardar los datos de un polinomio de 2º grado en la forma

$$a \cdot x^2 + b \cdot x + c$$

- crear atributos reales para los tres coeficientes a , b , y c
- crear los siguientes métodos
 - **constructor:** asigna el valor de a , b , y c iguales a los parámetros
 - **evalua:** calcula y retorna el valor del polinomio para el valor x que se pasa como parámetro (notas: para calcular x^2 multiplicar $x \cdot x$; el operador multiplicar es $*$)
 - **normaliza:** modifica los coeficientes dividiendo cada uno de ellos por el coeficiente a ; de este modo el término x^2 queda con un coeficiente igual a la unidad

Práctica 3 (cont.)

El diagrama de clases de la figura muestra los atributos y los métodos de la clase

Probar la clase creando un par de objetos y probar todos los métodos

Entregar: el informe con el código, y los resultados de algunas pruebas

Polinomio
double a,b,c
Polinomio(double valorA, double valorB, double valorC) normaliza() double evalua(double x)