

## Práctica 2: Threads y join

(Temas 2 y 3)

- **Objetivos:**

- practicar la espera a la terminación de threads
- experimentar con el comportamiento de los threads en ejecución

## Creación de varios threads

### Escribir un programa que cree varios threads

- Todos ejecutan la misma función:

```
while(1) {
    escribe su nombre y dice que comienza a ejecutar
    ejecuta durante un tiempo
}
```

- Cada thread recibe como argumento su nombre y el tiempo de ejecución
- El thread principal espera la terminación de todos los threads

¿Ejecutan todos los threads? Explicar porqué.

Para simular que un thread ejecuta durante un tiempo se utiliza:

```
#include <misc/load.h>
void eat (float for_seconds)
Ejecuta durante el intervalo de tiempo indicado por
"for_seconds".
```

## Suspensión de los threads

### Modificar el cuerpo de los threads para que ahora sea:

```
while(1) {
    escribe su nombre y que comienza a ejecutar
    ejecuta durante un tiempo
    escribe su nombre y que se va a suspender
    duerme durante un tiempo (con sleep())
}
```

Ahora los threads reciben como argumentos su nombre, el tiempo de ejecución y el de suspensión

Explicar el comportamiento de los threads en este caso

## Entrega

Enviar por e-mail al profesor ([aldeam@unican.es](mailto:aldeam@unican.es)):

- Código desarrollado
- Respuesta a las preguntas planteadas (como comentarios dentro del mismo código)