

Tema 1. Introducción

Tema 2. Recursos de acceso al hardware

Tema 3. Interrupciones

Tema 4. Puertas básicas de entrada/salida (I)

Tema 5. Recursos de temporización de bajo nivel

Tema 6. Multitarea en Ada

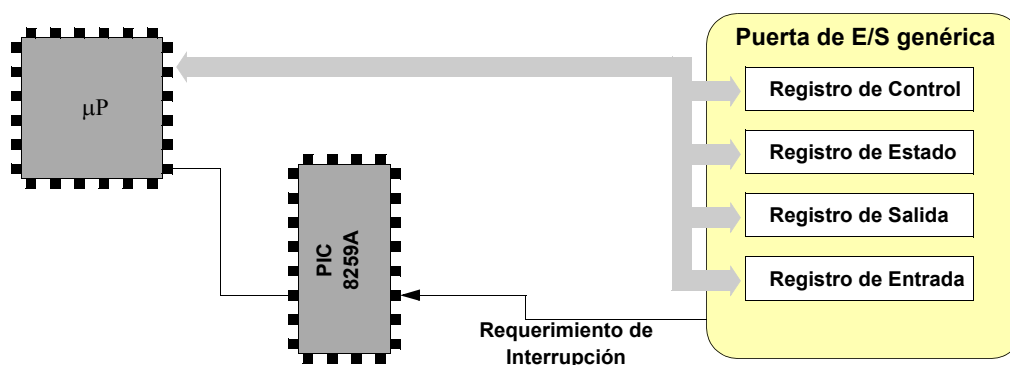
Tema 7. Puertas básicas de entrada/salida (II)

Puerta de entrada/salida genérica

Las puertas de E/S ponen al computador en contacto con su entorno:

- convertidores A/D y D/A, entradas y salidas digitales, puertos serie y paralelo, tarjetas de red, etc.

Estructura de una puerta de E/S genérica:



Puerta de entrada/salida genérica: Direcciones en el mapa de E/S

Cada registro ocupa una posición en el mapa de E/S

\$3FF		\$3FE	
\$400	Reg. Control	\$3FF	
\$401	Reg. Estado	\$400	Reg. Control/Estado
\$402	Reg. Salida	\$401	Reg. Salida/Entrada
\$403	Reg. Entrada	\$402	
\$404		\$403	

Dos registros pueden compartir una misma dirección en el mapa de E/S

- uno de ellos será de sólo lectura y otro de sólo escritura

A los registros se accede con las operaciones **Inb** (lectura) y **Outb** (escritura)

Puerta de entrada/salida genérica: Registro de datos

Registro a través del que el computador envía y/o recibe la información

Si la puerta es de salida, este registro es de sólo escritura

- el programa debe escribir en él el dato que quiere transferir

Si la puerta es de entrada, el registro es de sólo lectura

- el programa lee el registro de datos para obtener el último dato recibido

Si la puerta es de entrada/salida, los registros de datos de entrada y salida suelen ocupar la misma dirección de E/S

- las operaciones de escritura son relativas al registro de salida y las de lectura al de entrada

Puerta de entrada/salida genérica: Registro de control

Permite establecer el modo y parámetros de operación de la puerta

Ejemplo de registro de control genérico:

IE	Modo		Canal			Start	
0	1	0	0	1	0	1	1

- **Start:** comienzo de una operación de la puerta (p.e. captura de dato)
- **Canal:** selecciona entre las diferentes fuentes o destinos
- **Modo:** modo de operación
- **Habilita/inhíbe interrupción (IE):** controla si debe generarse una interrupción cuando ha finalizado una operación

Puerta de entrada/salida genérica: Registro de estado

Registro de sólo lectura que permite conocer el estado en que se encuentra la puerta

Ejemplo de registro de estado genérico:

IP	Canal		Error		Done		
0	1	0	0	1	0	1	1

- **Done:** indica si la puerta ha finalizado la última operación
- **Error:** permite conocer si se ha producido un error (y de que tipo) en la última operación de la puerta
- **Canal:** último canal seleccionado
- **Interrupción Pendiente (IP):** se ha generado una interrupción que aún no ha sido atendida

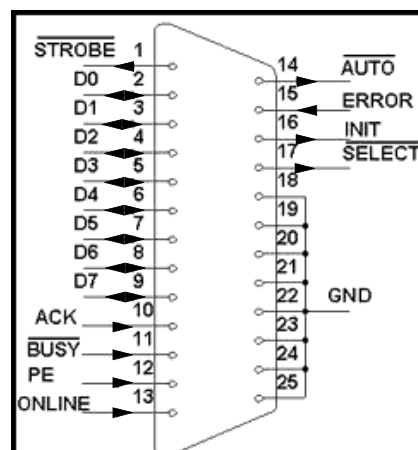
Puerta de entrada/salida paralelo

Permite transferir información en grupos de 8 bits (un byte)

Dispone de los siguientes grupos de líneas:

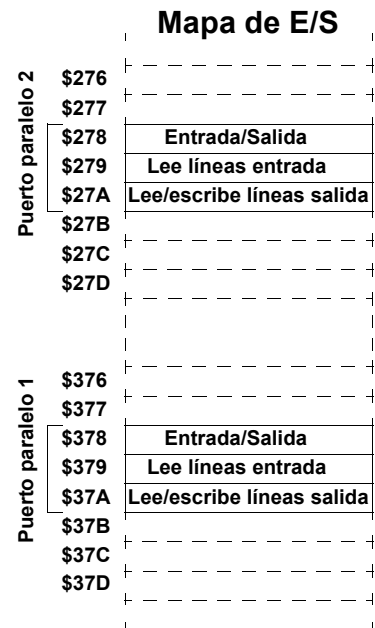
- 8 líneas de datos bidireccionales:
 - pueden utilizarse para enviar o recibir bytes
- 9 líneas auxiliares
 - originalmente pensadas para implementar el protocolo "Centronics" para comunicación computador/impresora
 - 5 de ellas son líneas de entrada (ACK, BUSY, PE, ONLINE y ERROR)
 - 4 son líneas de salida (STROBE, AUTO, INIT y SELECT)

Puerta de entrada/salida paralelo: Conector de 25 pines



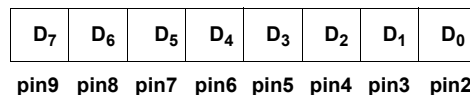
Puerta de entrada/salida paralelo: Registros del puerto paralelo

Dirección de E/S puerto1/puerto2	Registro	Modo
\$378/\$278	Entrada de Datos	Lect.
\$378/\$278	Salida de Datos	Esc.
\$379/\$279	Lee valor líneas auxiliares de entrada	Lect.
\$37A/\$27A	Lee valor líneas auxiliares de salida	Lect.
\$37A/\$27A	Establece valor líneas auxiliares de salida	Esc.



Registro de entrada/salida de datos

Este registro permite leer el estado de las 8 líneas de datos o establecer su valor en el caso de que la puerta actúe como salida



- La puerta actúa como salida o entrada dependiendo del valor asignado al bit `Output` del registro de control

Registro de lectura de las líneas auxiliares de entrada

Permite leer el estado de las 5 líneas auxiliares de entrada

Busy	$\overline{\text{Ack}}$	PE	OnLine	Error	X	X	X
pin11	pin10	pin12	pin13	pin15			

- En el caso de la línea $\overline{\text{Ack}}$ el valor leído es el complementario al existente en el pin 10

Registro de control

Permite leer y escribir el estado de las 4 líneas auxiliares de salida

También permite configurar el funcionamiento de la puerta:

- puerta de salida ($\text{Output} \Rightarrow 0$) o de entrada ($\text{Output} \Rightarrow 1$)
- interrupción habilitada ($\text{IRQ enable} \Rightarrow 1$): se produce una interrupción con cada flanco de bajada en el pin 10 ($\overline{\text{Ack}}$)

X	X	$\overline{\text{Output}}$	$\overline{\text{IRQ enable}}$	$\overline{\text{Select}}$	Init	$\overline{\text{Auto}}$	$\overline{\text{Strobe}}$
		pin17	pin16	pin14	pin1		
valor tras el reset	→	0	0	1	0	1	1

- El valor de los bits $\overline{\text{Select}}$, $\overline{\text{Auto}}$ y $\overline{\text{Strobe}}$ es el complementario del establecido en los pines 17, 14 y 1

Ejemplo de uso puerta paralelo

```
with MaRTE_OS;  
with MaRTE_Hardware_Interrupts;  
use MaRTE_Hardware_Interrupts;  
with IO_Interface; use IO_Interface;  
with Basic_Integer_Types; use Basic_Integer_Types;  
with System;  
with Basic_Console_IO, Text_IO, Ada.Integer_Text_IO;  
use Text_IO, Ada.Integer_Text_IO;
```

```
procedure Printer_Port_Test is
```

```
    -- Registros del puerto paralelo  
    PP_BASE : constant IO_Port := 16#378#; -- Puerto 1  
    PP_DATA_REG      : constant IO_Port := PP_BASE + 0;  
    PP_STATUS_REG    : constant IO_Port := PP_BASE + 1;  
    PP_CONTROL_REG   : constant IO_Port := PP_BASE + 2;
```

Ejemplo de uso puerta paralelo (cont.)

```
    -- Byte leído del puerto  
    Data_Read : Unsigned_8;  
    pragma Volatile (Data_Read);  
    New_Data : Boolean := False;  
    pragma Volatile (New_Data);  
  
    -- Manejador de interrupción del puerto paralelo  
    function PP_Handler (Area : in System.Address;  
                        Intr : in Hardware_Interrupt)  
        return Handler_Return_Code is  
  
    begin  
        Basic_Console_IO.Put (" In PP_Handler ");  
        Basic_Console_IO.New_Line;  
        Data_Read := IO_Interface.Inb (PP_DATA_REG);  
        New_Data := True;  
        return POSIX_INTR_HANDLED_NOTIFY;  
    end PP_Handler;
```

Ejemplo de uso puerta paralelo (cont.)

```
begin
  -- Instala manejador de interrupción
  if Associate (PARALLEL1_INTERRUPT,
               PP_Handler'Unrestricted_Access,
               System.Null_Address, 0) /= 0 then
    Put_Line ("Error: Associate");
  end if;

  -- Configura como puerto de entrada y habilita las
  -- interrupciones del puerto paralelo
  IO_Interface.Outb (PP_CONTROL_REG, 2#00_1_1_0000#);

  -- Habilita la interrupción en el PIC
  if Unlock (PARALLEL1_INTERRUPT) /= 0 then
    Put_Line ("Error: Unlock");
  end if;
```

Ejemplo de uso puerta paralelo (cont.)

```
-- Espera a que ocurra la interrupción y muestra
-- el valor leído
loop
  if New_Data then
    New_Data := False;
    Put ("Byte leído:");
    Put (Integer (Data_Read), Base => 16);
    New_Line;
  end if;
end loop;

end Printer_Port_Test;
```


Tarjeta de entrada/salida AX5411: funcionamiento básico

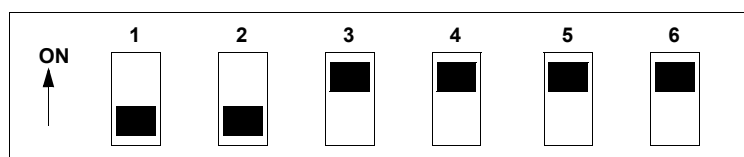
Tarjeta de entrada/salida de propósito general

Compuesta por tres subsistemas independientes:

- Salida analógica
 - dos convertidores D/A de 12 bits
- Entrada analógica
 - 16 líneas de entrada encaminadas a un único convertidor A/D mediante un multiplexor de 16 a 1
 - máxima frecuencia de muestreo de 60 Kmuestras/seg
 - ganancia configurable
- Entrada/Salida digital
 - 24 canales de entrada y 24 de salida

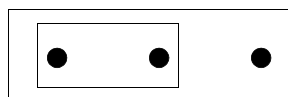
Configuración hardware

La dirección base de la tarjeta en el espacio de E/S se configura mediante "switches"

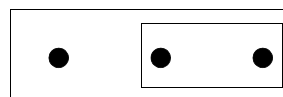


\$000-00F	ON	ON	ON	ON	ON	ON
\$010-01F	ON	ON	ON	ON	ON	OFF
...						
\$200-20F	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
\$210-21F	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
...						
\$300-30F	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
\$310-31F	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
...						
\$3F0-3FF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

Un puente hardware permite configurar el rango de entrada del convertidor A/D

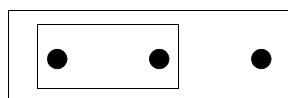


-5V a +5V

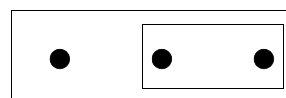


-10V a +10V

Otro puente permite configurar el rango de salida del convertidor D/A



0V a +5V

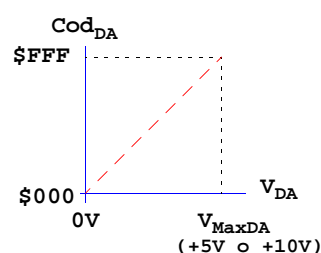


0V a +10V

Subsistema de Salida Analógica

Dos convertidores D/A:

- Rango 0 a 5V o 0 a 10V
- 12 bits de resolución
- $V_{DA} = \text{Cod}_{DA} * V_{\text{MaxDA}} / 4095$



Registros del subsistema de salida analógica:

Dirección Base + offset	Tipo Operación	Función	Nombre corto
Base + 4 (\$304)	Escritura	Low Byte del D/A 0	DAL0
Base + 5 (\$305)	Escritura	High Byte del D/A 0	DAH0
Base + 6 (\$306)	Escritura	Low Byte del D/A 1	DAL1
Base + 7 (\$307)	Escritura	High Byte del D/A 1	DAH1

Subsistema de Salida Analógica: Registros

	DAL0								
Base + 4 (\$304)	D3	D2	D1	D0	X	X	X	X	Byte menos significativo del convertidor D/A 0
	DAH0								
Base + 5 (\$305)	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	Byte más significativo del convertidor D/A 0
	DAL1								
Base + 6 (\$306)	D3	D2	D1	D0	X	X	X	X	Byte menos significativo del convertidor D/A 1
	DAH1								
Base + 7 (\$307)	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	Byte más significativo del convertidor D/A 1

Debe escribirse siempre primero el byte menos significativo y a continuación el más significativo

Subsistema de Entrada Analógica

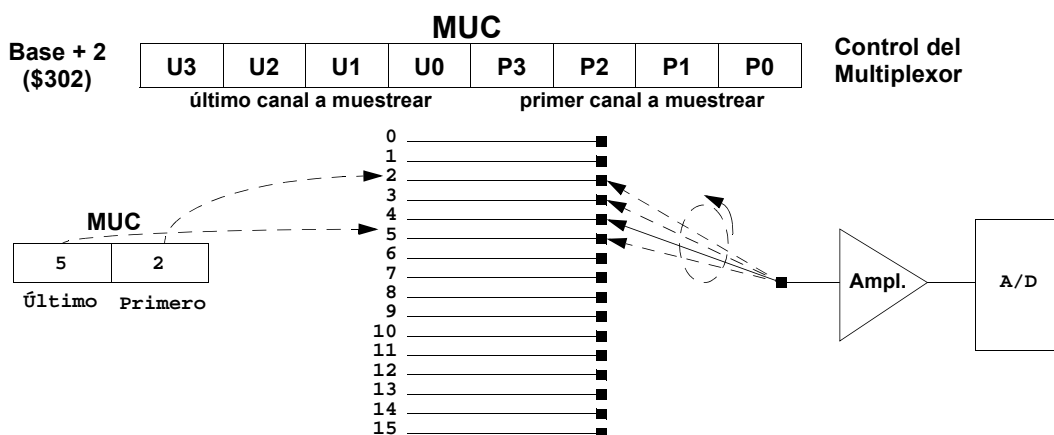
- 16 líneas de entrada encaminadas a un único convertidor A/D mediante un multiplexor de 16 a 1
- 12 bits de resolución
- Máxima frecuencia de muestreo de 60 Kmuestras/seg
- Ganancia configurable
- Temporizador programable integrado en la tarjeta
- Disparo (comienzo de la conversión) por software, por flanco de subida de señal externa o por temporizador interno
- Posibilidad de generar una interrupción cuando finaliza la conversión
 - tipo de interrupción configurable por software

Subsistema de Entrada Analógica: Registros

Dirección Base + offset	Tipo Operación	Función	Nombre corto
Base + 0 (\$300)	Lectura Escritura	Low Byte del A/D Comienza conversión A/D	ADL START
Base + 1 (\$301)	Lectura Escritura	High Byte del A/D Control de ganancia	ADH CGA
Base + 2 (\$302)	Lec./Esc.	Control del multiplexor	MUC
Base + 8 (\$308)	Lectura Escritura	Registro de estado Rehabilita interrupción	STATUS CLI
Base + 9 (\$309)	Lec./Esc.	Registro de Control	CNTR

Subsistema de Entrada Analógica: Registro MUC

El registro **MUC** permite configurar el conjunto de canales de entrada que van a ser muestreados



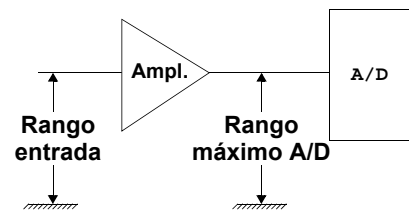
- para muestrear un único canal se pone el mismo número como primer y último canal

Subsistema de Entrada Analógica: Registro CGA

El registro **CGA** permite controlar la ganancia del amplificador colocado a la entrada del convertidor A/D

		CGA								Control de ganancia
Base + 1 (\$301)		X	X	X	X	R3	R2	R1	R0	

Ganancia	R3	R2	R1	R0
1	0	0	0	0
2	0	0	0	1
4	0	0	1	0
8	0	0	1	1
16	0	1	0	0



$$\text{Rango entrada} = \frac{\text{Rango máximo A/D}}{\text{Ganancia}}$$

Subsistema de Entrada Analógica: Registro de control (CNTR)

		CNTR								Registro de control
Base + 9 (\$309)		INTE	I2	I1	I0	TRGE	DMAE	T1	T0	

- **INTE**: habilita (**1**) o deshabilita (**0**) las interrupciones
- **I2-I1**: tipo de interrupción que generará la tarjeta
 - los valores 000 y 001 no son válidos
- **TRGE**: se utiliza una señal externa para disparar el temporizador (**TRGE=1**) o el reloj interno (**TRGE=0**)
- **DMAE**: habilita la transferencia de datos por DMA (**DMAE=1**)
- **T1-T0**: disparo del convertidor A/D
 - **0 X**: comando software
 - **1 0**: flanco de subida de señal externa
 - **1 1**: temporizador interno

Subsistema de Entrada Analógica: Registro de estado (STATUS)

Base + 8 (\$308)	STATUS								Registro de estado
	EOC	X	X	INTP	NC3	NC2	NC1	NC0	

- **EOC**: indica el final de la conversión
 - **0**: conversión finalizada, dato válido
 - **1**: conversión en marcha, dato inválido
- **INTP**: indica si hay una interrupción pendiente
 - **0**: no hay interrupción pendiente
 - **1**: hay interrupción pendiente. Permanecerá a uno hasta que reciba un comando "clear interrupt" (CLI)
- **NC3-NC0**: próximo canal a muestrear

Subsistema de Entrada Analógica: Registros START y CLI

Cualquier instrucción de escritura sobre el registro **START** provoca el comienzo de una conversión del convertidor A/D

- siempre que la tarjeta haya sido configurada para disparo por comando software

Base + 0 (\$300)	START								Disparo software del convertidor A/D
	X	X	X	X	X	X	X	X	

Cualquier instrucción de escritura sobre el registro **CLI** rehabilita la tarjeta para generar una nueva interrupción

Base + 8 (\$308)	CLI								Clear interrupt
	X	X	X	X	X	X	X	X	

Subsistema de Entrada Analógica: Registros ADL y ADH

Los registros **ADL** y **ADH** permiten leer el último valor convertido por el convertidor A/D

		ADL								
Base + 0 (\$300)		D3	D2	D1	D0	X	X	X	X	4 bits menos significativos del convertidor A/D
		ADH								
Base + 1 (\$301)		D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	8 bits más significativos del convertidor A/D

Subsistema de Entrada/Salida digital

24 líneas de entrada y 24 de salida repartidas en 2 conectores:

- conector principal con 8 líneas de entrada y 8 de salida
- conec. secundario con 16 líneas de entrada y 16 de salida

		DIN								
Base + 3 (\$303)		DI7	DI6	DI5	DI4	DI3	DI2	DI1	DI0	líneas digitales de entrada (conector principal)
		DOUT								
Base + 3 (\$303)		DO7	DO6	DO5	DO4	DO3	DO2	DO1	DO0	líneas digitales de salida (conector principal)
		DIL								
Base + 10 (\$30B)		DI15	DI14	DI13	DI12	DI11	DI10	DI9	DI8	8 primeras líneas de entrada (conector secundario)
		DOL								
Base + 10 (\$30B)		DO15	DO14	DO13	DO12	DO11	DO10	DO9	DO8	8 primeras líneas de salida (conector secundario)
		DIH								
Base + 11 (\$30C)		DI23	DI22	DI21	DI20	DI19	DI18	DI17	DI16	8 últimas líneas de entrada (conector secundario)
		DOH								
Base + 11 (\$30C)		DO23	DO22	DO21	DO20	DO19	DO18	DO17	DO16	8 últimas líneas de salida (conector secundario)

Ejemplo: uso de interrupciones en la tarjeta AX5411

```
with MaRTE_OS;
with Basic_Integer_Types; use Basic_Integer_Types;
with MaRTE_Hardware_Interrupts, IO_Interface;
use MaRTE_Hardware_Interrupts, IO_Interface;
with Ada.Text_IO, System; use Ada.Text_IO;

procedure Lee_AD_Con_Interrupciones is

    -- Direcciones de los registros de E/S del convertidor
    BASE_AX5411 : constant IO_Port := 16#300#;
    Reg_ADL     : constant IO_Port := BASE_AX5411 + 0;
    Reg_ADH     : constant IO_Port := BASE_AX5411 + 1;
    Reg_CGA     : constant IO_Port := BASE_AX5411 + 1;
    Reg_MUC     : constant IO_Port := BASE_AX5411 + 2;
    Reg_START   : constant IO_Port := BASE_AX5411 + 0;
    Reg_CLI     : constant IO_Port := BASE_AX5411 + 8;
    Reg_STATUS  : constant IO_Port := BASE_AX5411 + 8;
    Reg_CNTR    : constant IO_Port := BASE_AX5411 + 9;
```

Ejemplo: uso de interrupciones en la tarjeta AX5411 (cont.)

```
-- Variables globales utilizadas por el manejador
-- y el programa principal
Cod : Unsigned_16;
pragma Volatile (Cod);

Nuevo_Dato : Boolean := False;
pragma Volatile (Nuevo_Dato);
```


Ejemplo: uso de interrupciones en la tarjeta AX5411 (cont.)

```
-- Manejador de la interrupción
function Manejador_AD (Area : in System.Address;
                      Intr : in Hardware_Interrupt)
    return Handler_Return_Code is
    Hi, Lo : Unsigned_8;
begin
    -- Lee el código de salida del convertidor
    Hi := Inb (Reg_ADL);
    Lo := Inb (Reg_ADH);
    Cod := Unsigned_16 (Hi)*16 + Unsigned_16 (Lo)/16;
    Nuevo_Dato := True;
    -- Rehabilita interrupción
    Outb (Reg_CLI, 0);
    -- Comienza siguiente conversión
    Outb (Reg_START, 0);
    return POSIX_INTR_HANDLED_NOTIFY;
end Manejador_AD;
```

Ejemplo: uso de interrupciones en la tarjeta AX5411 (cont.)

```
begin
    -- Configura ganancia 2 en el convertidor
    Outb (Reg_CGA, 16#01#);

    -- Muestrear sólo canal 0
    Outb (Reg_MUC, 16#00#);

    -- Instala manejador de la interrupción
    if Associate (PARALLEL2_INTERRUPT,
                Manejador_AD'Unrestricted_Access,
                System.Null_Address, 0) /= 0 then
        Put_Line ("Error Associate");
    end if;

    -- Configura tarjeta AX5411
    Outb (Reg_CNTR, 2#1_101_0_0_00#);
    -- INTE      I2 I1 I0      TRGE      DMAE      T1 T0
    --   1         1  0  1         0         0         0  0
```

Ejemplo: uso de interrupciones en la tarjeta AX5411 (cont.)

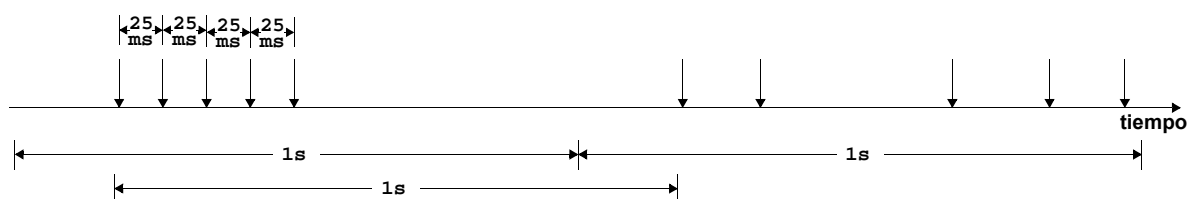
```
-- Habilita interrupción en el PIC
if Unlock (PARALLEL2_INTERRUPT) /= 0 then
  Put_Line ("Error Unlock");
end if;
-- Provoca primera conversión
Outb (Reg_CLI, 0);  Outb (Reg_START, 0);
loop
  if Nuevo_Dato then
    Nuevo_Dato := False;
    -- Procesa dato
    ...
  else
    -- hace otra cosa
    ...
  end if;
end loop;
end Lee_AD_Con_Interrupciones;
```

Técnicas básicas de entrada/salida: Buffer circular

En ocasiones es necesario disponer de un "buffer" de almacenamiento intermedio entre la puerta de E/S y la aplicación

Ejemplo: aplicación que procesa los datos recibidos por el puerto paralelo

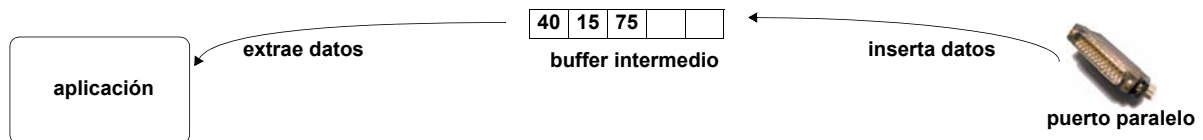
- mínimo intervalo de tiempo entre llegada de 2 datos: **25ms**
- máximo número de datos en un segundo: **5**
- en el procesado de cada dato se tarda **100ms** (10 datos/seg)



Técnicas básicas de entrada/salida: Buffer circular (cont.)

Si llegan los datos muy seguidos la aplicación no es capaz de procesarlos a tiempo

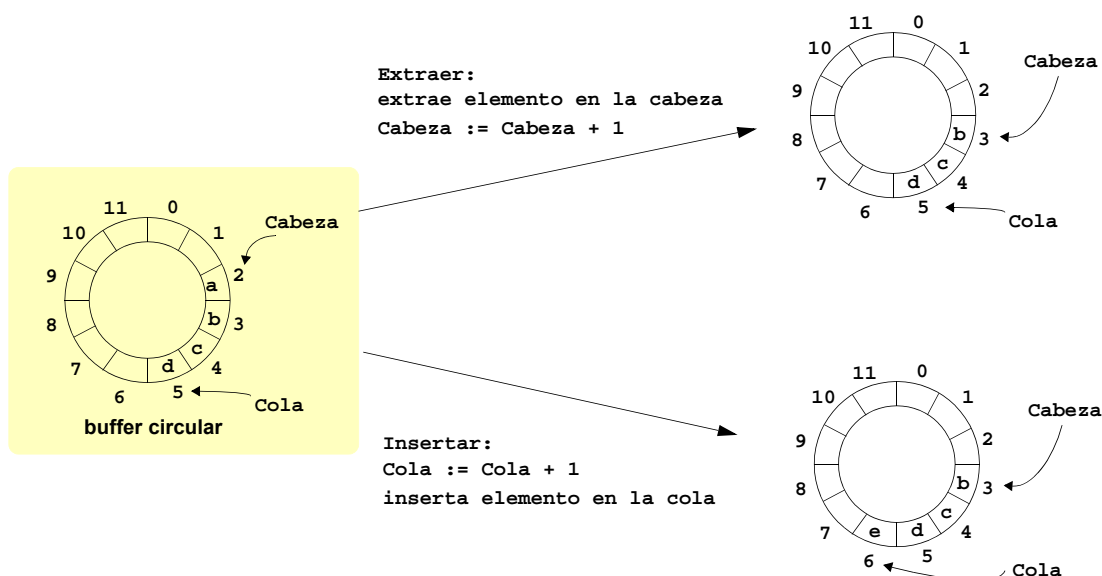
- pero podemos almacenarlos temporalmente hasta que haya tiempo de realizar su procesamiento
- en este caso un buffer de longitud 5 (o 4) sería suficiente



Cada vez que se extrae un elemento hay que desplazar los demás

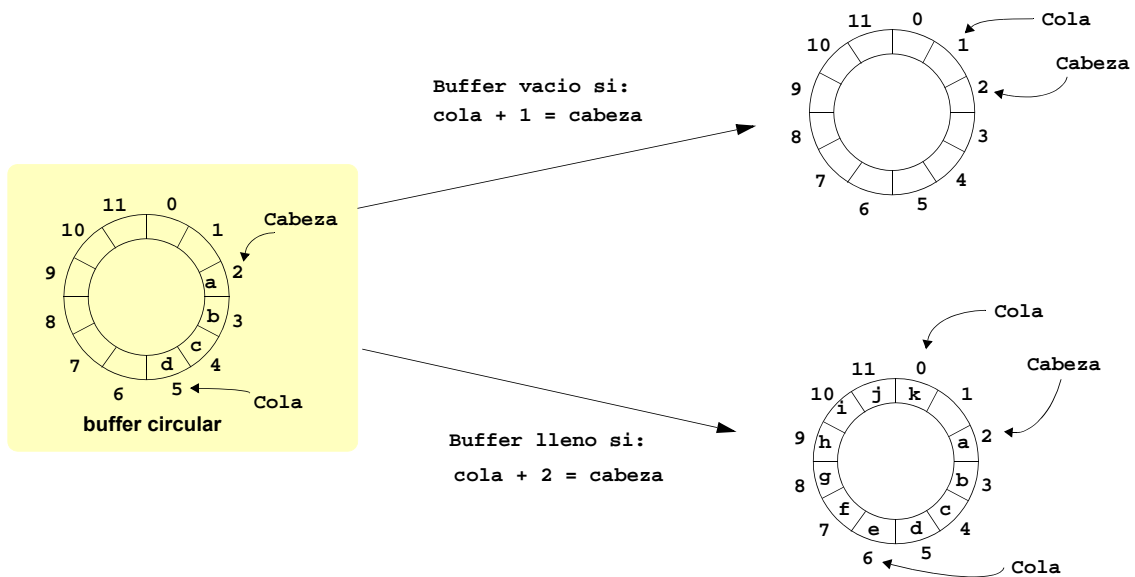
- esta operación puede consumir mucho tiempo
- para evitar este problema se utiliza un buffer circular

Buffer circular: Implementación



Buffer circular: Implementación

(cont.)



Ejemplo de uso de un buffer circular

```
with MaRTE_OS;  
with MaRTE_Hardware_Interrupts, IO_Interface;  
use MaRTE_Hardware_Interrupts, IO_Interface;  
with Basic_Integer_Types; use Basic_Integer_Types;  
with System;  
with Text_IO; use Text_IO;  
  
procedure Buffer_Circular is  
  
    -- Buffer circular  
    type Indice_Buffer is mod 12; -- valores 0 .. 11  
    type Array_Buffer is  
        array (Indice_Buffer) of Unsigned_8;  
    type Buffer_Circular is record  
        Buf : Array_Buffer;  
        Cabeza : Indice_Buffer := 0;  
        Cola : Indice_Buffer := Indice_Buffer'Last - 1;  
    end record;
```

Ejemplo de uso de un buffer circular (cont.)

```
function Buffer_Lleno (BC : Buffer_Circular)
    return Boolean is
begin
    return BC.Cola + 2 = BC.Cabeza;
end Buffer_Lleno;
```

```
function Buffer_Vacio (BC : Buffer_Circular)
    return Boolean is
begin
    return BC.Cola + 1 = BC.Cabeza;
end Buffer_Vacio;
```

Ejemplo de uso de un buffer circular (cont.)

```
procedure Buffer_Inserta
    (BC : in out Buffer_Circular;
     B  : in   Unsigned_8) is
begin
    if Buffer_Lleno (BC) then
        Put_Line ("Error: buffer lleno");
    else
        BC.Cola := BC.Cola + 1;
        BC.Buf (BC.Cola) := B;
    end if;
end Buffer_Inserta;
```

Ejemplo de uso de un buffer circular (cont.)

```
procedure Buffer_Extrae
  (BC : in out Buffer_Circular;
   B  : out   Unsigned_8) is
begin
  if Buffer_Vacio (BC) then
    Put_Line ("Error: buffer vacio");
  else
    B := BC.Buf (BC.Cabeza);
    BC.Cabeza := BC.Cabeza + 1;
  end if;
end Buffer_Extrae;

-- Registros del puerto paralelo
PP_BASE      : constant IO_Port := 16#378#;
PP_DATA_REG  : constant IO_Port := PP_BASE + 0;
PP_STATUS_REG : constant IO_Port := PP_BASE + 1;
PP_CONTROL_REG : constant IO_Port := PP_BASE + 2;
```

Ejemplo de uso de un buffer circular (cont.)

```
-- Buffer compartido por el manejador y la aplicación
Buffer : Buffer_Circular;
pragma Volatile (Buffer);

-- Manejador de la interrupción del puerto paralelo
function Manejador_PP (Area : in System.Address;
                      Intr  : in Hardware_Interrupt)
  return Handler_Return_Code is
begin
  -- Lee dato y le almacena en el buffer circular
  Buffer_Inserta (Buffer, Inb (PP_DATA_REG));
  return POSIX_INTR_HANDLED_NOTIFY;
end Manejador_PP;
```

Ejemplo de uso de un buffer circular (cont.)

```
Dato : Unsigned_8;

begin
  -- Instala manejador de interrupción
  if Associate (PARALLEL1_INTERRUPT,
               Manejador_PP'Unrestricted_Access,
               System.Null_Address, 0) /= 0 then
    Put_Line ("Error: Associate");
  end if;

  -- Configura como puerto de entrada y
  -- habilita interrupciones
  IO_Interface.Outb_P (PP_CONTROL_REG, 2#00_1_1_0000#);

  -- Habilita interrupción en el PIC
  if Unlock (PARALLEL1_INTERRUPT) /= 0 then
    Put_Line ("Error: Unlock");
  end if;
```

Ejemplo de uso de un buffer circular (cont.)

```
loop
  while not Buffer_Vacio (Buffer) loop
    Buffer_Extrae (Buffer, Dato);
    -- procesa el dato leído, mientras dura el
    -- el procesado los bytes se irán almacenando
    -- en el buffer
    ...
  end loop;
  -- el programa puede ir haciendo otras cosas y,
  -- entre tanto, los bytes que van llegando se
  -- almacenan en el buffer
  ...
end loop;

end Buffer_Circular;
```